OmniTrivia

Laurent GRÉGOIRE

Présentation OmniTrivia est un jeu simple et universel basé sur l'art de poser des questions et d'y répondre. Il ne nécessite pas de matériel, hormis quelques jetons pour le décompte des points. À partir de trois joueurs.

Préparation Distribuer le même nombre de jetons pour chaque joueur, la longueur du jeu dépendant du nombre distribué.

Déroulement du jeu À chaque tour de jeu, chaque joueur cherche en secret une question ouverte (pas de questions binaires du type oui ou non, blanc ou noir...), et publique (la réponse doit pouvoir être connue par des personnes en dehors du cercle des joueurs). Tour à tour, chaque joueur pose sa question à ses compagnons, qui doivent y répondre secrètement (sur un bout de papier par exemple). Chaque joueur annonce ensuite sa réponse publiquement.

Comptabilisation des points Chaque joueur n'ayant pas répondu correctement donne un jeton de son tas et le pose au milieu de l'assemblée. Chaque joueur ayant répondu correctement y prend un jeton. À ce moment-là, trois cas peuvent se produire :

- Il ne reste aucun jeton à la fin de l'échange, et tous les gagnants ont reçu le leur.
- Il manque des jetons pour les gagnants. Le joueur qui a posé la question fait l'appoint à partir de son tas personnel, et donne aux gagnants n'ayant rien reçu le jeton qui leur est dû.
- Il reste de l'échange un solde de jetons. Le joueur qui a posé la question double le solde à partir de son tas personnel, le solde ainsi doublé est définitivement écarté du jeu.

Cette manière de compter les points incite les joueurs à poser des questions équilibrées, ainsi qu'à favoriser les joueurs les plus pauvres en jetons.

Fin du jeu Le jeu se termine quand un joueur ne possède plus aucun jeton. Le gagnant est celui qui en possède le plus.